Framemaker Basis

Tijdens de cursus FrameMaker Basis maak je kennis met de vele mogelijkheden van dit document-publishing programma. FrameMaker is bij uitstek geschikt voor omvangrijke, technisch-georiënteerde, gestructureerde documentatie, zoals handleidingen, catalogi, machine-beschrijvingen, et cetera. Het doel van de cursus FrameMaker Basis is de deelnemer vertrouwd te maken met het opzetten en onderhouden van een documentatietraject. De benodigde voorkennis is algemene vaardigheid op de pc en enige bekendheid met tekstverwerkende programmatuur.

Waarom FrameMaker gebruiken?

FrameMaker is een document-publishing programma voor documenten die sterk technisch zijn georiënteerd. FrameMaker is bij uitstek geschikt voor omvangrijke en complexe documenten, met een uitstekende afhandeling van kruisverwijzingen, automatische nummering en ongeëvenaarde indexeringmogelijkheden. Dankzij de vele mogelijkheden die FrameMaker biedt op het terrein van variabelen, sjablonen, conditional text, text embedding et cetera, en de mogelijkheid om een document om te kunnen zetten naar meerdere publicatie-formats, is FrameMaker ideaal voor een single source documentatietraject, waarin één bronbestand als basis wordt gebruikt voor uitvoer naar diverse bestandsformaten (zoals een papieren handleiding én online Help), en één bronbestand zelfs uitgesplitst kan worden naar documenten met op verschillende eindgebruikers toegesneden inhoud en diepgang.

Doelgroep

Als je bij het maken van technische documentatie oploopt tegen de grenzen van de opmaakmogelijkheden of verwerkingssnelheid, dan is FrameMaker de logische volgende stap. FrameMaker is een opmaakpakket dat verder gaat waar andere programma's ophouden. En naarmate je meer vertrouwd raakt met met de basismogelijkheden, zul je merken dat FrameMaker op eenvoudige wijze ook gecompliceerde bewerkingen afhandelt. FrameMaker is zeker geen programma uitsluitend voor techneuten!

Onderwerpen

FrameMaker als tekstverwerker
Tekstbestanden importeren en opmaken
Tekst bewerken en opmaken
Gebruik van de Paragraph Designer
Gebruik van de Character Designer
Opmaak definities bewerken
Zoeken en Vervangen
Zoekopties
Zoekopties vervangen met wildcards
Illustraties importeren en opmaken
Eigenschappen van objecten
Frames toevoegen aan tekst
Omloopinstellingen
Objecten uitlijnen en distribueren
Illustraties bijsnijden
Tabellen
Tekst omzetten naar een tabel
Gebruik van de Table Designer
Tabellen verwijderen
Cellen verwijderen
Cellen voorzien van arcering en belijning
Cellen samenvoegen
Koprijen toevoegen aan tabellen
Tabellen over meerdere pagina's
Pagina-opmaak
Gebruik en begrip van Master Pages
Aanpassen van Master Pages
Toevoegen van Master Pages
Speciale tekens
Gebruik van vaste of niet-brekende spaties
Voorwaardelijk afbreekstreepje
Niet-brekend afbreekstreepje
Tekstverloop
Woordafbreking
Handmatig regeleinde
Pagina-einden invoegen
Voetnoten en kruisverwijzingen
Kruisverwijzingen naar externe
Nummering en opmaak van voetnoten
Variabelen
Gebruik van systeemvariabelen
Zelf variabelen definiëren
Variabelen converteren naar tekst
Sjablonen
Gebruik en begrip van sjablonen
Conditional Text en Text Insets
Eén document als Single-Source
Bestanden embedden
Boekbestand
Toevoegen van een index
Toevoegen van een inhoudsopgave
Opmaak overnemen van een ander document
Bitmaterialen
Uitvoerformaten
PDF, HTML, XML

Vereiste voorkennis

Disclaimer © 2018 Learnit B.V. Aan deze brochure kunnen geen rechten worden ontleend · Algemene Voorwaarden

De cursist wordt verondersteld kennis te hebben van de werking van pc-programmatuur onder Windows of op de Mac, en enigszins bekend te zijn met opmaakpakketten in het algemeen.

Lesvorm

Klassikaal

Disclaimer © 2018 Learnit B.V. Aan deze brochure kunnen geen rechten worden ontleend · Algemene Voorwaarden